

2020년 농식품 빅데이터 온라인 해커톤 서비스 개발 및 아이디어 기획서 [예선용]

공모명 (서비스명)	
공모 세부 분야	☐ 모바일 앱.웹 서비스 ☐ 온라인 웹 서비스 ☐ 서비스 아이디어 기획 ☐ 비즈니스 모델 기획
추진 배경 및 목표	
- 서비스/아이디어 제안 배경 및 필요성 - 제안 서비스/아이디어를 통해 달성하고자 하는 목적이나 목표에 대해서 간략히 작성	
데이터 활용 및 관련 기술	
- 서비스 개발과 아이디어 제안에 활용할 데이터 항목과 활용 방법 기재 - 데이터 결합이나 분석이 포함될 경우 결합분석 방법, 적용할 기술 등을 간단히 기재	
서비스 개발 및 아이디어 제안 내용	
- 서비스 개발 및 아이디어의 구체적인 내용 - 서비스 개발 및 아이디어의 적용 대상 또는 적용 범위(분야) - 서비스 개발 및 아이디어를 설명할 수 있는 개념도 또는 구성도 포함(필수)	
기대효과 및 활용방안	
- 제안된 서비스나 아이디어의 실현으로 예상되는 산업적·경제적 효과 등 작성	
서비스 개발 및 아이디어 기획의 상세화 계획	
- (서비스 개발 분야) 대회 본선까지 최종 결과물의 개발 계획, 최종 결과물의 형태 등 작성 - (아이디어 기획 분야) 대회 본선까지 아이디어 상세화 또는 고도화 계획 작성	

작성 요령

- 본 기획서의 내용은 **최대 5 page 내** 로 작성
 - 필요 시, 서비스 또는 아이디어의 추가 설명을 위한 자료를 함께 제출 가능 (PPT 또는 PDF 권장)
 - 추가 자료는 분량 제한 없음
- **추진 배경 및 목표**
 - 서비스 개발 또는 아이디어 기획을 제안하게 된 배경이나 필요성, 해당 서비스 및 아이디어를 통해 달성하고자 하는 목표에 대해 간략히 서술
- **데이터 활용 및 관련 기술**
 - 제안한 서비스 개발과 아이디어에서 활용할 데이터의 항목과 활용 방법 기술
(예시) 기상정보(데이터 항목 ①), 가락시장 가격(데이터 항목 ③), 가락시장 반입량(데이터 항목 ④)의 상관관계 분석을 통하여, 기상에 따른 품목별 가격을 예측하고, 향후 날씨 예보에 따라 미리 매입 또는 확보해야 할 품목별 (예상)가격정보, 물량 정보를 도출하여 각 도소매 상인들에게 서비스 제공
 - 주관사에서 제공한 농식품 빅데이터를 기반으로 활용하되, 필요 시 공공데이터 포털(data.or.kr)에서 제공하는 여러 데이터와 결합하여 제안 가능
- **서비스 개발 및 아이디어 제안 내용**
 - 제안한 서비스 또는 아이디어의 개념도(구성도)를 포함하여 구체적인 기획 내용을 서술
 - 추가 설명이 필요한 경우, PPT 또는 PDF 형식의 별도 자료 제출 가능
- **기대 효과 및 활용 방안**
 - 제안한 서비스 또는 아이디어를 통해 유발되는 산업적·경제적 효과 서술
(예시 1) 매년 여름 기상 악화에 따라 가격이 폭등되는 상추 품목의 수요량과 가격 변동량을 예측하여 적절한 매입량 예측하여 가격 조절에 활용

(예시 2) 과잉 생산되는 사과 품목의 올해 수확량을 예측하여 농가에 적절한 생육 지도를 제공함으로써 폐기되는 사과 생산량의 20%를 감소 (예상 경제효과 2,500억원)
- **서비스 개발 및 아이디어 기획의 상세화 계획**
 - 제안한 서비스 개발 또는 아이디어의 상세화 또는 고도화 계획
 - 서비스 개발 분야에 지원한 경우, 제안한 서비스의 데모 버전 개발 계획과 형태를 서술
(예시 1) 최근 기상에 따른 채소 가격 변동 정보를 상인들이 실시간으로 확인할 수 있는 스마트폰 앱(안드로이드) 구현하여 발표 시 시연 예정

(예시 2) 기상에 따른 전국 사과 수확량 예측과 올해 농가 수입 향상이 예상되는 육종 품목 정보를 제공하는 웹 사이트 구축하여 발표 시 데모 예정
 - 아이디어 기획 분야에 지원한 경우, 아이디어의 상세화 또는 고도화계획을 서술

※ 작성 시, 신청서의 항목 작성 방법 설명은 삭제하고 작성

※ 본 신청서는 간략하게 서술하되, 추가 설명을 위한 PPT나 PDF 자료를 함께 제출할 것을 권장함

참 가 서 약 서

참가팀명		
성 명	소 속	서 명

※ 본 해커톤 참가자 전원은 자필로 기재 및 서명 후 스캔하여 제출해주시기 바랍니다.

상기 본인은 「2020년 농식품 빅데이터 온라인 해커톤」에 참가함에 있어, 다음 각 호의 규정을 준수할 것을 서약합니다.

1. 해커톤의 제반 규정을 준수하여야 하며, 이를 준수하지 않을 경우 불이익을 받을 수 있습니다.
2. 응모 작품은 논문집, 간행물, 인터넷 등에 게재되거나 타 공모전에 응모 중이 아닌 순수 창작물이어야 합니다.
3. 응모(또는 수상) 작품이 타인의 저작권을 침해하거나, 순수 창작물이 아닐 경우(표절, 기 발표작, 이전 수상작 등) 응모 작품은 접수가 취소되며, 수상작은 수상을 취소하고 상금은 환수됩니다.
4. 응모 작품에서 다른 자료(저서, 타 논문 등)를 인용할 경우 반드시 해당 자료의 출처를 밝혀야 합니다.
5. 응모(또는 수상) 작품에 대한 표절시비, 저작권법 위반 및 기타 문제발행 등에 대한 법적 책임은 참가자에게 있습니다.
6. 대회에 제출된 자료의 저작권은 출품한 저작자에게 있으며, 한국농수산식품유통공사는 사용권을 가집니다.
7. 접수된 작품은 반환하지 않으며, 반환을 요청하는 경우 자료를 폐기하는 것으로 반환을 갈음합니다.
8. 심사결과 일정 수준 이상의 작품이 없을 경우 시상 규모가 변경 될 수 있습니다.
9. 팀 단위로만 신청할 수 있으며, 팀원은 최대 5명으로 인원을 제한합니다.
10. 심사점수는 어떠한 경우에도 공개하지 않습니다.
11. 상금은 대표자에게 지급되며(제세공과금은 본인 부담), 주최 기관은 상금 배분에 관여하지 않습니다.
12. 수상자의 성명 및 아이디어 등은 언론사에 공개될 수 있습니다.
13. 기타 명시되지 않은 내용은 한국농수산식품유통공사의 정책에 따릅니다.

2020년 월 일

한국농수산식품유통공사 사장 귀하

【개인정보 수집·이용 동의서】

가. 개인정보 수집·이용 목적

- 「2020년 농식품 빅데이터 온라인 해커톤」에서 수집되는 개인정보는 정보주체의 동의를 얻어 '수상작 선정평가 및 해커톤 운영·관리를 목적'으로 이용됩니다.

나. 개인정보 수집 항목

- 성명, 연락처, 이메일, 소속 정보 등

다. 개인정보의 보유·이용기간

- 수집된 개인정보는 공모전 결과 발표일로부터 1년 이내에 폐기함.
- 수상자의 경우 3년간 보관.

라. 개인정보 수집·이용에 동의하지 않을 권리 및 동의하지 않을 경우의 불이익

- 정보주체는 「2020년 농식품 빅데이터 온라인 해커톤」에 개인정보 수집·이용의 동의를 거부할 권리가 있습니다.
- 개인정보 수집·이용에 동의하지 않을 경우, 본 공모전에 참가신청이 불가 합니다.

성 명	동의여부	서 명(자필)
	☐ 동의 / ☐ 거부	
	☐ 동의 / ☐ 거부	
	☐ 동의 / ☐ 거부	
	☐ 동의 / ☐ 거부	

※ 본 해커톤 참가자 전원은 자필로 기재 및 서명 후 스캔하여 제출해주시기 바랍니다.

2020년 월 일

한국농수산물유통공사 사장 귀하